

ПРОЕКТ Положения
о проведении городского конкурса
компьютерных разработок
патриотической направленности
«ПАТРИОТ.by»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Целью проведения городского конкурса компьютерных разработок патриотической направленности «ПАТРИОТ.by» (далее – Конкурс) является формирование у детей и молодежи гражданско-патриотических чувств через увлечение обучающихся занятиями инновационного, технического творчества.

1.2. Основные задачи:

- выявление и поддержка талантливых детей и молодежи, создание условий для стимулирования интереса учащихся к сфере информационно-коммуникативных технологий как средству интеллектуального досуга и развития;
- широкая популяризация занятий компьютерным творчеством в учреждениях образования;
- повышение информационной культуры молодого поколения;
- становление элементов профессиональной компетентности на основе использования современных компьютерных технологий;
- создание условий для формирования кадрового резерва для высокотехнологичного процесса создания компьютерного программного обеспечения.

2. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ

2.1. Организатором городского Конкурса являются комитет по образованию Минского горисполкома, учреждение образования «Минский государственный УО МГДДиМ детей и молодежи» (далее - УО МГДДиМ).

2.2. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляется лабораторией «Компьютерный центр» отдела технического творчества и спорта УО «МГДДиМ».

2.3. К подготовке и проведению Конкурса могут привлекаться иные учреждения образования.

2.4. Ответственность за безопасность, сохранность жизни и здоровья участников в пути и дни проведения Конкурса возлагается на руководителей делегаций и направляющие организации.

2.5. Информация о Конкурсе будет размещена на сайте Дворца www.mgddm.by.

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Очный этап городского Конкурса компьютерных разработок патриотической направленности проводится **4 ноября 2019 года** на базе УО «Минский государственного дворца детей и молодежи» лаборатории «Компьютерный центр» по адресу г. Минск, Старовиленский тракт, 41.

10.00 (ОЧНАЯ) Номинация «Проекты Scratch» (предоставляются проекты, разработанные на платформах Game Maker, Construck, Stancyl, Scratch, Gamesaland, Orx. Проекты могут быть как образовательного, так и игрового характера). Данная номинация проводится в одной возрастной группе 12 – 15 лет;

12.00 (ОЧНАЯ) Номинация «WEB – разработка» (предоставляемые проекты могут касаться любой сферы деятельности, но связанные с историко-культурным наследием, научно-исследовательской деятельностью, либо патриотической направленностью). Данная номинация проводится в одной возрастной группе 16 – 21 год.

14.00 (ОЧНАЯ) Номинация «DevOPS проекты» (предоставляются завершённые и протестированные проекты, которые находятся на стадии внедрения. Разработка может быть выполнена в любой среде (кроме платформеров), на любом языке, с применением любых технологий). Данная номинация проводится в одной возрастной группе 16 – 21 год.

ЗАОЧНЫЙ этап Конкурса, для номинации «Медиа Простор» проводится **28 октября - 3 ноября 2019 года** на базе УО «Минский государственного дворца детей и молодежи». После рассмотрения работ список победителей **5 ноября 2019 года** будет размещен на сайте www.mgddm.by;

4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

4.1. Участие в Конкурсе могут принимать обучающиеся учреждений образования г. Минска.

4.2. К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся, проявляющие интерес к индустрии интерактивных технологий, компьютерным и видеоиграм, владеющие основами знаний современных компьютерных и мультимедиа технологий.

4.3. Возраст участников Конкурса: 12 – 21 год.

4.4. Состав команд: 8 человек от каждого района г. Минска и УО МГДДиМ.

4.5. Руководители команд – представители районных учреждений дополнительного образования детей и молодежи, руководители структурных подразделений, специалисты в области компьютерных технологий.

4.6. Ответственными за формирование состава команд районов г. Минска являются районные учреждения дополнительного образования детей и молодежи, команды Дворца – заведующий отделом технического творчества и спорта. По вопросам включения в состав команд необходимо обращаться в указанные учреждения.

4.7. По индивидуальным заявкам в Конкурсе могут принимать участие обучающиеся г. Минска.

4.8. К работе участников Конкурса должна быть приложена заявка установленного образца (приложение 1). Заявка является документом, необходимым для включения работ в список участников Конкурса и подготовки дипломов по его итогам.

4.9. Предварительные заявки на участие в Конкурсе направлять до **29 октября 2019 года в электронном виде** (e-mail: texno_tvor@tut.by).

4.10. Заявки, поданные позднее указанных сроков приниматься не будут.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

5.1. Конкурс «ПАТРИОТ.by» проводится в четыре этапа.

Первый этап – конкурс «ПАТРИОТ.by» в учреждении образования.

Второй этап – районный конкурс «ПАТРИОТ.by».

Третий этап – областной конкурс и городской конкурс «ПАТРИОТ.by» (для участников из г.Минска).

Четвертый этап (финал) – республиканский конкурс «ПАТРИОТ.by», проводится в учреждении образования «Республиканский центр инновационного и технического творчества».

5.2. Городской Конкурс компьютерных разработок патриотической направленности «ПАТРИОТ.by» проводится в следующих номинациях:

(ЗАОЧНАЯ) **«Медиа Простор»**, в рамках данной номинации предоставляются творческие проекты раскрывающие исторические события героического прошлого белорусского народа, раскрывающие суть историко-культурного наследия Беларуси, достижения белорусского народа в различных сферах жизнедеятельности. В качестве форм предоставления могут выступать VR фото/видеопанорамы, видеоролики, презентации. Работы должны быть самодостаточны, т.е. для демонстрации не нужен докладчик. Данная номинация проводится в двух возрастных группах 12 – 14 лет и 15 – 17 лет;

(ОЧНАЯ) **«Проекты Scratch»**, в рамках данной номинации предоставляются проекты разработанные на платформах Game Maker, Construck, Stancyl, Scratch, Gamesaland, Orx. Проекты могут быть как образовательного, так и игрового характера. В играх НЕДОПУСКАЕТСЯ пропаганда насилия. Данная номинация проводится в одной возрастной группе 12 – 15 лет;

(ОЧНАЯ) **«WEB – разработка»**, в рамках данной номинации предоставляемые проекты могут касаться любой сферы деятельности, но связанные с историко-культурным наследием, научно-исследовательской деятельностью, либо патриотической направленностью. Данная номинация проводится в одной возрастной группе 16 – 21 год.

(ОЧНАЯ) **«DevOPS проекты»**, в рамках данной номинации предоставляются завершенные и протестированные проекты, которые находятся на стадии внедрения. Разработка может быть выполнена в любой среде (кроме платформеров), на любом языке, с применением любых технологий. Команда должна владеть знаниями (способна ответить на вопросы жюри) в рамках используемых технологий! Данная номинация проводится в одной возрастной группе 16 – 21 год.

5.3. **Регистрация участников Конкурса – 4 ноября 2019:**

9.30 – 10.00 Номинация «Проекты Scratch»

11.30 – 12.00 Номинация «WEB – разработка»

13.30 – 14.00 Номинация «DevOPS проекты»

6. ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНЫМ РАБОТАМ

6.1. Представляемые на Конкурс «ПАТРИОТ.by» творческие компьютерные продукты и проекты должны соответствовать гражданско-патриотической тематике, нравственной, этической и эстетической культуре.

6.2. Компьютерная разработка, или меда проект могут быть написаны с помощью любого доступного программного обеспечения и должна быть пригодна для просмотра на персональном компьютере под операционной системой Windows 7, 10. Вопросы предоставления необходимого персонального компьютера и программного обеспечения согласовываются с организаторами конкурса «ПАТРИОТ.by», не позднее **28 октября 2019г.** Допускается демонстрация программного продукта на личном персональном компьютере или ноутбуке.

6.3. Время выступления участника – до 10 минут.

6.4. Каждый участник представляет на конкурс «ПАТРИОТ.by» только один программный продукт и имеет право участвовать только в одной номинации.

6.5. Для защиты представляемого на конкурс «ПАТРИОТ.by» компьютерного программного продукта, творческого проекта, необходимо продемонстрировать его работу, объяснить схему, представить тезисы и иные информационные материалы, ответить на вопросы жюри.

6.6. Творческие компьютерные программы и проекты участников конкурса «ПАТРИОТ.by» **оцениваются по следующим критериям:**

- 1) актуальность и практическая значимость работы;
- 2) практическая реализация (степень завершенности, демонстрация на персональном компьютере, перспектива совершенствования);
- 3) оригинальность (новизна идеи разработки, программных решений, отдельных элементов);
- 4) защита работы;
- 5) доклад.

6.7. 50 баллов – максимальное суммарное количество баллов по всем критериям. Конкретное количество баллов по каждому критерию определяется жюри до начала работы конкурса «ПАТРИОТ.by». Для работ, предоставляемых на ЗАОЧНЫЙ этап Конкурса, суммарная оценка складывается из пунктов 1 – 3.

6.8. Для работ, предоставляемых на ОЧНЫЙ этап Конкурса в номинации «**WEB – разработка**» и «**DevOPS проекты**» **дополнительно оцениваются** по следующим критериям:

- 1) социальная значимость;
- 2) возможность реализации проекта, как «Стартап».

6.9. В случае равенства набранных баллов первенство определяется по критерию «актуальность и практическая значимость работы», далее, в случае равенства баллов – по критериям «практическая реализация», «оригинальность», «защита работы», «доклад».

6.10. Работа должна сопровождаться пояснительной запиской, представляемой в жюри конкурса «ПАТРИОТ.by», и должна содержать следующее: титульный лист, оглавление, введение, основная часть, заключение, библиографический список, приложения.

Титульный лист является первой страницей работы и заполняется по строго определенным правилам. В верхнем поле указывается полное наименование субъекта Республики Беларусь, наименование учреждения образования. В среднем

поле дается заглавие работы (приводится без слова «тема» и в кавычки не заключается).

Далее, с выравниванием по правому краю титульного листа, указываются название учреждения образования, фамилия и имя исполнителя (исполнителей) работы, а ниже – должность руководителя, его фамилия, имя, отчество. В нижнем поле указывается место выполнения работы и год ее написания.

После титульного листа помещается *содержание*, в котором приводятся все разделы работы и указываются страницы, с которых они начинаются.

Во *введении* обосновываются актуальность и новизна выбранной темы, цель и содержание поставленных задач, дается краткий обзор литературы по теме.

В конце вводной части раскрывается структура работы, т.е. дается перечень ее структурных элементов и обосновывается последовательность их расположения.

В разделе *основной части работы* описывается полное описание программы.

Работа завершается *заключением*. В нем делаются выводы о проделанной работе. После заключения помещается *список использованных источников*. Каждый включенный в такой список источник должен иметь отражение в работе.

Работа печатается на бумаге формата А4 (с одной стороны листа, шрифт TimesNewRoman 14, через полтора интервала). Объем работы не более 25 страниц без учета приложений.

6.11. Оценка представленной работы проводится по всем перечисленным позициям с учетом их полного и правильного раскрытия.

6.12. *Рекомендации по подготовке защиты проекта.*

Текст доклада должен быть кратким в нем должно отображаться (качество, конкретность, полнота раскрытия сущности представленной компьютерной игры).

Содержание работ, игр, творческих проектов не должно противоречить законодательству Республики Беларусь.

6.13. На Конкурс не принимаются работы рекламного характера, оскорбляющие достоинства и чувства других людей, не укладывающиеся в тематику Конкурса.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Оценка работ, представленных на городской Конкурс компьютерных разработок патриотической направленности «ПАТРИОТ.by», проводится компетентным жюри, сформированным организаторами Конкурса.

7.2. В Конкурсе по разработке компьютерных игр патриотической направленности «ПАТРИОТ.by» устанавливается следующее количество призовых мест: «Медиа Простор» I место – одно, II место – одно, III место – два (в каждой возрастной группе); «Проекты Scratch» I место – одно, II место – одно, III место – два; «WEB – разработка» I место – одно, II место – одно, III место – два; «DevOPS проекты» I место – одно, II место – одно, III место – два.

Авторам коллективной работы вручается один диплом. Жюри оставляет за собой право на изменение количества призовых мест в каждой номинации и каждой возрастной категории.

7.3. В течение недели жюри коллективно определяет участников команды из числа учащихся, занявшие призовые места в каждой номинации городского Конкурса компьютерных разработок патриотической направленности «ПАТРИОТ.by», для участия в республиканской неделе технического творчества

«Юность. Интеллект. Будущее», в рамках которой будет проходить республиканский этап Конкурса.

7.4. Жюри вправе не отвечать на обращения с просьбами о рецензировании представленных работ, о дополнительной экспертизе и пересмотре оценки жюри.

7.5. Победители и призеры в личном первенстве награждаются дипломами, медалями.

Педагоги, подготовившие победителей, награждаются Почетными грамотами.

8. ФИНАНСИРОВАНИЕ

8.1. Финансирование осуществляется за счет средств местного бюджета, выделяемых Минским горисполкомом на проведение массовых мероприятий с учащимися, на основании сметы расходов:

- приобретение для награждения дипломов (благодарностей), медалей, материалов, памятных призов, значков, вымпелов для проведения мероприятий Конкурса в соответствии с Положением.;

- оплата работы жюри из расчета 3 человека по 3-6 часов на номинацию в соответствии с положением..

9. КОНТАКТЫ.

9.1. Отдел технического творчества и спорта УО МГДДиМ, заведующий отделом Урбан Алевтина Павловна. Адрес: г. Минск, Старовиленский тракт, 41, кабинет 208 тел. 290 17 27, e-mail: texno_tvor@tut.by

9.2. Адрес: г.Минск, Старовиленский тракт, 41, кабинет 306, тел. 233 00 36, заведующий лабораторией «Компьютерный центр»

Информация на сайте www.mgddm.by

Приложение

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель учреждения,
направляющего делегацию

_____ (подпись) (_____) (Фамилия, инициалы)

« ____ » _____ 2019г.

МП

ЗАЯВКА

на участие в городском конкурсе «ПАТРИОТ.by» компьютерных разработок патриотической направленности _____ района города Минска

<i>№ № п/п</i>	<i>Фамилия, имя, отчество участника (полностью)</i>	<i>Число, месяц, год рождения, количество полных лет на начало проведения мероприятия</i>	<i>Место проживания, телефоны участника</i>	<i>Учреждение образования (название полностью), класс, курс</i>	<i>Учреждение дополнительного образования детей и молодежи (или иное) и объединение по интересам, в котором занимается участник</i>	<i>Название работы</i>	<i>Номинация, возрастная группа</i>	<i>Фамилия, имя, отчество, место работы и занимаемая должность научного руководителя (полностью)</i>
1.								
2.								
...							
8.								

Руководитель(и) команды _____

фамилия, собственное имя, отчество (полностью)

подпись

Контакты, телефоны