

ПРОЕКТ Положения
о проведении городского конкурса
«Веб-дизайн»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Городской конкурс «Веб-дизайн» проводится с целью привлечения детей и молодежи к техническому творчеству, совершенствования системы профессиональной ориентации среди учащейся молодежи, создания возможностей для освоения основ профессиональных компетенций учащимися, выявления и поддержки талантливой и одаренной молодежи.

1.2. Основные задачи:

- выявление и поддержка талантливых детей и молодежи, создание условий для стимулирования интереса учащихся к сфере информационно-коммуникативных технологий как средству интеллектуального досуга и развития;
- широкая популяризация занятий компьютерным творчеством в учреждениях образования;
- повышение информационной культуры молодого поколения;
- становление элементов профессиональной компетентности на основе использования современных компьютерных технологий;
- создание возможностей для освоения основ профессиональных компетенций учащимися.

2. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ

2.1. Организатором городского Конкурса являются комитет по образованию Минского горисполкома, учреждение образования «Минский государственный УО МГДДиМ детей и молодежи» (далее - УО МГДДиМ).

2.2. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляется лабораторией «Компьютерный центр» отдела технического творчества и спорта УО «МГДДиМ».

2.3. К подготовке и проведению Конкурса могут привлекаться иные учреждения образования.

2.4. Ответственность за безопасность, сохранность жизни и здоровья участников в пути и дни проведения Конкурса возлагается на руководителей делегаций и направляющие организации.

2.5. Информация о Конкурсе будет размещена на сайте Дворца www.mgddm.by.

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Городской Конкурс «Веб-дизайн» проводится **5 – 6 ноября 2019 года в 10.00 к. 306** на базе УО «Минский государственного дворца детей и молодежи»

лаборатории «Компьютерный центр» по адресу г.Минск, Старовиленский тракт, 41.

9.00 – 10.00 Регистрация

10.00 Начало конкурса к. 306

4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

4.1. Участие в Конкурсе могут принимать обучающиеся учреждений общего среднего образования, учреждений дополнительного образования детей и молодежи, одновременно являющиеся учащимися учреждений общего среднего образования г.Минска в возрасте до 17 лет.

4.2. К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся, проявляющие интерес к индустрии интерактивных технологий, компьютерным и видеоиграм, владеющие основами знаний современных компьютерных и мультимедиа технологий.

4.3. Возраст участника определяется на момент проведения конкурса.

4.4. От каждого района г.Минска на Конкурс выставляется 1 учащийся г.Минска.

4.5. Ответственными за формирование состава участников районов г. Минска являются районные учреждения дополнительного образования детей и молодежи, команды Дворца – заведующий отделом технического творчества и спорта. По вопросам включения в состав команд необходимо обращаться в указанные учреждения.

4.6. Предварительные заявки на участие в Конкурсе (приложение 2 к настоящему Положению) направлять до **29 октября 2019 года в электронном виде** (e-mail: texno_tvor@tut.by).

4.7. Заявки, поданные позднее указанных сроков приниматься не будут.

4.8. При регистрации в день Конкурса каждый участник должен предоставить следующие документы:

- заверенную заявку на участие;

- паспорт или свидетельство о рождении каждого участника.

4.9. Информация о Конкурсе размещается на сайте Дворца ([/http://www.mddm.by](http://www.mddm.by) - нормативные документы) и на методическом сайте (<http://www.mgddm.minsk.edu.by> - отдел технического творчества и спорта).

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

5.1. Конкурс «Веб-дизайн» проводится в четыре этапа.

Первый этап – конкурс «Веб-дизайн» в учреждении образования.

Второй этап – районный конкурс «Веб-дизайн».

Третий этап – городской конкурс «Веб-дизайн» (для участников из г.Минска).

Четвертый этап (финал) – республиканский конкурс «Hi-Tech», проводится в учреждении образования «Республиканский центр инновационного и технического творчества».

6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

В течение конкурса участники разрабатывают сайт с дизайном, соответствующим принципу единообразия в структуре страницы: единый

размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, одинаковое оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, одинаковое оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.

Исходные данные для разрабатываемых страниц будут определены на собрании членов жюри до начала конкурса путем выбора одного из трех вариантов.

Корректность отображения готовых страниц будет проверяться в браузерах Chrome, Firefox и Opera, результат первого задания будет проверен с помощью валидатора.

Первый конкурсный день

Сверстать соответствующие представленному дизайн-макету страницы в HTML5/CSS3. Весь текст на страницах сайта должен быть выделяемым курсором мыши.

Окончательная верстка должна быть адаптивной: дизайн страниц автоматически адаптируется под ширину окна отображения в зависимости от устройства пользователя и размеров браузера. Все изменения на странице должны происходить плавно.

В скриншотах следует обращать особое внимание на дополнительные изображения, которые показывают, как должны выглядеть некоторые блоки при наведении, фокусе и т.д.

Вводные данные

Предоставляются готовые скриншоты, показывающие как страницы выглядят при ширинах экрана 1280, 720 и 360 px. Контрольная точка различий между узким и широким экраном составляет 800 px.

Выходные данные

Файлы index.html, p1.html, p2.html, p3.html, а также набор других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.

Время выполнения задания – **3 часа**.

Второй конкурсный день

Необходимо воссоздать потерянный CSS-файл, используя структуру оставшихся HTML-файлов и снимка экрана с данным сайтом, когда его структура была еще цела.

К сожалению, компьютерный сбой затронул и скриншот - поэтому информация на нем также частично потеряна.

Редактировать можно только заранее подготовленный файл style.css (остальные будут восстановлены перед проверкой членами жюри).

Возможно создавать папки, добавлять в них и ранее существующие любые файлы, но их использование возможно только через восстанавливаемый CSS-файл.

Необходимо обращать внимание на такие аспекты как стиль, цвет, схема разметки, типографика, диаграммы, изображения, анимационные эффекты и user-friendly интерфейс в вашем проекте.

Вводные данные

Сайт в формате HTML с удаленным CSS-файлом и частичный скриншот данного сайта до момента удаления CSS, шрифты, изображения.

Выходные данные

Соответствующий спецификациям CSS3 CSS-файл.

Время выполнения задания – 1,5 часа.

Создать анимированный баннер, повышающий интерес посетителей к переходу на внутренние страницы сайта, используя HTML5 и CSS3, для размещения на странице, представленной в предыдущем задании.

Созданный баннер должен отвечать следующим требованиям к содержанию и функционалу:

использовать логотип компании;

использовать минимум одно самостоятельно нарисованное в векторном редакторе изображение;

реализовывать интерактивные функциональные возможности (при наведении, при нажатии и т.д.)

иметь механизм перехода на другую страницу сайта или иной сайт (открывается в новой вкладке).

Анимация баннера должна соответствовать следующим критериям:

длительность эффектов не менее 10 секунд;

плавный переход от сцены к сцене длительностью не менее 2 секунд;

отсутствие мгновенных изменений состояния объектов, даже при действиях пользователя;

минимум три сцены в баннере;

на каждой сцене должно быть не менее двух активных, взаимодействующих объектов.

При создании баннера допускается использовать только HTML5/CSS3. Можно создавать собственные графические объекты, но нельзя использовать gif-анимацию или технологию Adobe Flash. Варианты «слайдеров» запрещены.

Для работы над баннером предоставляются:

название, логотип и краткое описание компании;

фото и описание товаров или услуг компании;

набор случайных изображений и текста о деятельности компании;

шрифты.

Выходные данные

Набор созданных HTML5 и CSS3 файлов с баннером.

Время выполнения задания – 1,5 часа.

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго выполнять правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке.

Показатели и критерии оценок конкурса

Максимальное количество баллов

100

Из них:

- верстка веб-страниц (HTML)	20
- верстка веб-страниц (CSS)	20
- соответствие CSS-оформления	30
- анимация баннера	30

Первенство в конкурсе определяется по наибольшему количеству набранных баллов.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Оценка работ, представленных на городской Конкурс проводится компетентным жюри, сформированным организаторами Конкурса.

7.2. В Конкурсе «Веб-дизайн» устанавливается следующее количество призовых мест: I место – одно, II место – одно, III место – два.

7.3. В течение недели жюри коллективно определяет участника из числа учащихся, занявшие призовые места, для участия в республиканском конкурсе инновационного и технического творчества учащейся молодежи «Hi-Tech» в компетенции «Веб-дизайн».

7.4. Победители и призеры в личном первенстве награждаются дипломами, медалями.

Педагоги, подготовившие победителей, награждаются Почетными грамотами.

8. ФИНАНСИРОВАНИЕ

8.1. Финансирование осуществляется за счет средств местного бюджета, выделяемых Минским горисполкомом на проведение массовых мероприятий с учащимися, на основании сметы расходов:

- приобретение для награждения дипломов (благодарностей), медалей, материалов, памятных призов, значков, вымпелов для проведения мероприятий Конкурса в соответствии с Положением;

- **оплата работы жюри из расчета 3 человека по 6 часов в соответствии с положением.**

9. КОНТАКТЫ.

9.1. Отдел технического творчества и спорта УО МГДДиМ, заведующий отделом Урбан Алевтина Павловна. Адрес: г. Минск, Старовиленский тракт, 41, кабинет 208 тел. 290 17 27, e-mail: texno_tvor@tut.by

9.2. Адрес: г. Минск, Старовиленский тракт, 41, кабинет 306, тел. 233 00 36, заведующий лабораторией «Компьютерный центр»

Информация на сайте www.mgddm.by

Приложение 1
к Положению о проведении городского
конкурса «Веб-дизайн»

ПРОГРАММА
проведения городского конкурса
«Веб-дизайн»

Место проведения: учреждение образования
«Минский государственный дворец детей и молодежи»
(г.Минск, Старовиленский тракт, 41)

Время проведения: 5 – 6 ноября 2019 года

5 ноября 2019 года

- 09.00 – 9.30 - собрание членов жюри;
9.30 – 10.00 - регистрация, ознакомление участников городского
конкурса с конкурсными площадками;
- инструктаж по охране труда.
10.00 – 13.00 - конкурс «Веб-дизайн»
13.00 – 16.00 - подведение итогов первого дня конкурса

6 ноября 2019 года

- 9.30 – 10.00 - регистрация, ознакомление участников городского
конкурса с конкурсными площадками;
инструктаж по охране труда.
10.00 – 13.00 - конкурс «Веб-дизайн»
13.00 – 16.00 - подведение итогов второго дня конкурса, определение
победителей.

Приложение 2

УТВЕРЖДАЮ
Руководитель учреждения,
направляющего делегацию

_____ (_____)
(подпись) (Фамилия, инициалы)

«_____» _____ 2019г.

МП

ЗАЯВКАна участие в городском конкурсе «Веб-дизайн» _____ района города
МинскаДля участия в городском конкурсе «Веб-дизайн» по решению оргкомитета
направляются:

№ п/п	Ф.И.О. участника	Дата рождения	Наименование конкурса	Наименование учреждения образования	Ф.И.О. тренера, контактная информация (адрес, телефон, е-mail)	Ф.И.О. руководителя команды, контактная информация (адрес, телефон, е-mail)
1	2	3	4	6	7	8
			Веб-дизайн			

Ф.И.О. пишется полностью. Наименование учреждения образования пишется
полностью, как зарегистрировано в Уставе

Руководитель _____

_____ (полностью)
фамилия, собственное имя, отчество

_____ подпись

М. П.

«_____» _____ года

Контакты, телефоны